**EJERCICIOS 2 OPERADORES**

**1-INDICAR LA SALIDA POR EL LOG DEL SIGUIENTE CÓDIGO:**

a = 8;

b = 3;

console.log(a + b); **RESULTADO:** 11

console.log(a - b); **RESULTADO:** 5

console.log(a \* b); **RESULTADO:** 24

console.log(a / b); **RESULTADO:** 2

a++;

console.log(a ); **RESULTADO:** 3

console.log(“<br>”); **RESULTADO:** NADA

b--;

console.log(b); **RESULTADO:** 0

**2- INDICAR EL RESULTADO DE EJECUTAR LOS SIGUIENTES FRAGMENTOS DE CÓDIGO, COMPROBAR UTILIZANDO DOS FICHEROS EXTERNOS:**

int x,y;

x= 2004;

y = ++x;

**RESULTADO:** x = 2005, y = 2004

int x,y;

x= 2004;

y = x++;

**RESULTADO:** x = 2005, y = 2005

**3-INDICAR PARA LOS SIGUIENTES FRAGMENTOS DE CÓDIGO LA SALIDA POR CONSOLA, CREA DDIFERENTES FICHEROS JS PARA COMPROBAR QUE ES CORRECTO:**

var x = 2, y = 6 ,z = 4;

if( x>y || x < z)

console.log(“verdadero”);

else

console.log(“falso”);

**RESULTADO:** verdadero

var x = 2, y = 6;

if( x<y && x == y)

console.log(“verdadero”);

else

console.log(“falso”);

**RESULTADO:** false

var x = 2, y = 6;

if( (x<y && x ¡= y) || ¡(x==y))

console.log(“verdadero”);

else

console.log(“falso”);

**RESULTADO:** verdadero

**4-EVALUAR SIN UTILIZAR EL ORDENADOR LAS SIGUIENTES EXPRESIONES:**

var stock = 2500;

var precio = 26;

precio > 20 && precio < 30: true **RESULTADO**: true

precio > 20 && precio < 25: true **RESULTADO**: false

stock == 2000 || stock == 2500 : true **RESULTADO**: true

stock ¡= 2000 || stock ¡= 2500 : true **RESULTADO**: true

stock >= 2000 && stock >= 2200 : true **RESULTADO**: true

**5- INDICAR LA SALIDA POR LA CONSOLA DADO EL SIGUIENTE CÓDIGO, E INDICAR LA RAZÓN:**

var a = 124;

var b = a;

var c = “124”;

console.log(a===b ); **RESULTADO**:true a le es asignada a b y son del mismo tipo

console.log(c===a ); **RESULTADO**: false, c es convertida a numero pero no son del mismo tipo

console.log(a==b ); **RESULTADO**: true a le es asignada a b

console.log(a==c ); **RESULTADO**: true, c es convertida a numero y son iguales

**6-DADO EL SIGUIENTE CÓDIGO, INDICA LA OPERACIÓN MATEMÁTICA QUE SE ESTÁ REALIZANDO, RAZONA PARA ESE TIPO DE OPERACIÓN LA FORMA MÁS ÓPTIMA ( NORMAL O UTILIZANDO EL DESPLAZAMIENTO):**

var a = 2;

a<<= 1;

console.log(a );

a<<= 1;

console.log(a );

a<<= 3;

console.log(a );

desplazamiento a la izquierda, hace la operación y le asigna a = 14, a<<= 2; 40 ;00101000